

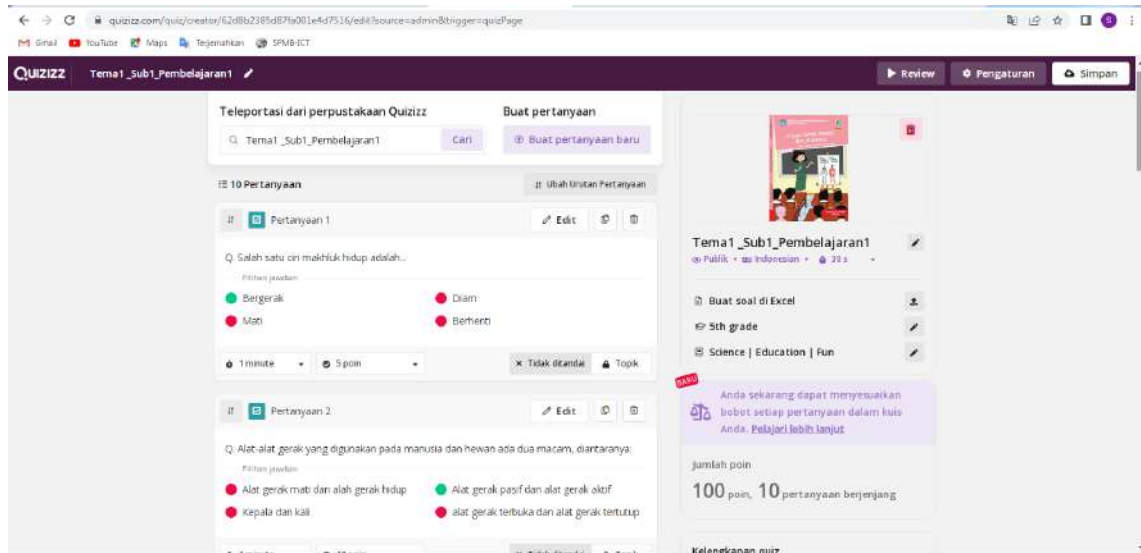
Nama Produk : E-Evaluation Tematik Berbasis Gamification Learning

Pengusul : Ita Fitriati, Nurmansyah, Muhammad Ghazali

E-Evaluation Tematik Berbasis Gamification Learning ini terdiri dari 3 produk E-Evaluation, yang dibuat dari instrumen soal pada matapelajaran tematik kelas V (Lima) pada Tema 1.

A. Produk 1.

Produk ini dibuat dari instrumen soal pada matapelajaran tematik kelas V (Lima) pada Tema 1 dan pembelajaran 1, soal tersebut telah disusun dan dimasukkan ke dalam platform quizizz, jumlah soal sebanyak 10 pertanyaan dengan masing masing nilai pembobotan dan durasi pengerjaan. Pembobotan soal dan durasi ditentukan berdasarkan tingkat kesulitan dari masing masing soal.



Tabel Bobot dan Durasi pengerjaan evaluasi

Produk 1 :		
Tema 1_ Subtema1_ Pembelajaran 1		
No	Bobot soal (detik)	Durasi (Point)
1	60	5
2	60	10
3	45	5
4	45	5
5	120	10
6	45	5
7	45	10
8	60	15
9	60	20
10	45	15
Total	585 detik atau 9 menit 45 detik	100

NAMA : _____

KELAS : _____

TANGGAL : _____

1. Salah satu ciri makhluk hidup adalah...

 A Bergerak B Mati C Diam D Berhenti

2. Alat-alat gerak yang digunakan pada manusia dan hewan ada dua macam, diantaranya:

 A Alat gerak pasif dan alat gerak aktif B Kepala dan kaki C Alat gerak mati dan alat gerak hidup D alat gerak terbuka dan alat gerak tertutup

3. Contoh dari alat gerak aktif adalah..

 A Tulang B Otot C Sendi D Kulit

4. Contoh dari alat gerak pasif adalah...

 A Kulit B Tulang C Sendi D Otot

5. Salah satu ciri dari makhluk hidup adalah bergerak. Secara umum, gerak dapat diartikan berpindah tempat atau perubahan posisi sebagian atau seluruh bagian tubuh. Ide pokok dari paragraf diatas adalah

 A Tulang dan Otot B Secara umum, gerak dapat diartikan berpindah tempat atau perubahan posisi sebagian atau seluruh bagian tubuh. C Organ gerak Manusia dan Hewan D Salah satu ciri dari makhluk hidup adalah bergerak

6. Gagasan yang menjadi dasar sebuah paragraf, merupakan pengertian dari...

- | | | | |
|----------------------------|--------------------|----------------------------|------------|
| <input type="checkbox"/> A | Kalimat Pengembang | <input type="checkbox"/> B | Kesimpulan |
| <input type="checkbox"/> C | Paragraf | <input type="checkbox"/> D | Ide Pokok |

7. Dalam satu paragraf, Kalimat utama yang memuat ide pokok bisa berada pada posisi dimana, KECUALI

- | | | | |
|----------------------------|----------------------|----------------------------|-----------------|
| <input type="checkbox"/> A | Akhir Paragraf | <input type="checkbox"/> B | Tengah Paragraf |
| <input type="checkbox"/> C | Keseluruhan paragraf | <input type="checkbox"/> D | Awal Paragraf |

8. Fungsi dari Ide Pokok Bacaan, adalah

- | | | | |
|----------------------------|--|----------------------------|--------------------------|
| <input type="checkbox"/> A | Menyimpulkan isi paragraf | <input type="checkbox"/> B | Menceritakan pengalaman |
| <input type="checkbox"/> C | Memberi penjelasan dari inti dalam sebuah bacaan | <input type="checkbox"/> D | Memisahkan kalimat utama |

9. Berikut cara menentukan Ide Pokok Bacaan, KECUALI...

- | | | | |
|----------------------------|---|----------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> A | Menentukan kalimat utama pada bacaan | <input type="checkbox"/> B | Baca paragraf dengan sepotong sepotong |
| <input type="checkbox"/> C | Baca keseluruhan paragraf dengan cermat | <input type="checkbox"/> D | Menandai informasi penting pada bacaan |

10. Pola gerak dari hewan:

Kelinci = melompat

Burung = Terbang

Ikan = Berenang

Ular =

- | | | | |
|----------------------------|------------------|----------------------------|----------|
| <input type="checkbox"/> A | Berlari | <input type="checkbox"/> B | Terbang |
| <input type="checkbox"/> C | Melata / merayap | <input type="checkbox"/> D | Berenang |

Kunci jawaban

1.a

2.a

3.b

4.b

5.d

6.d

7.c

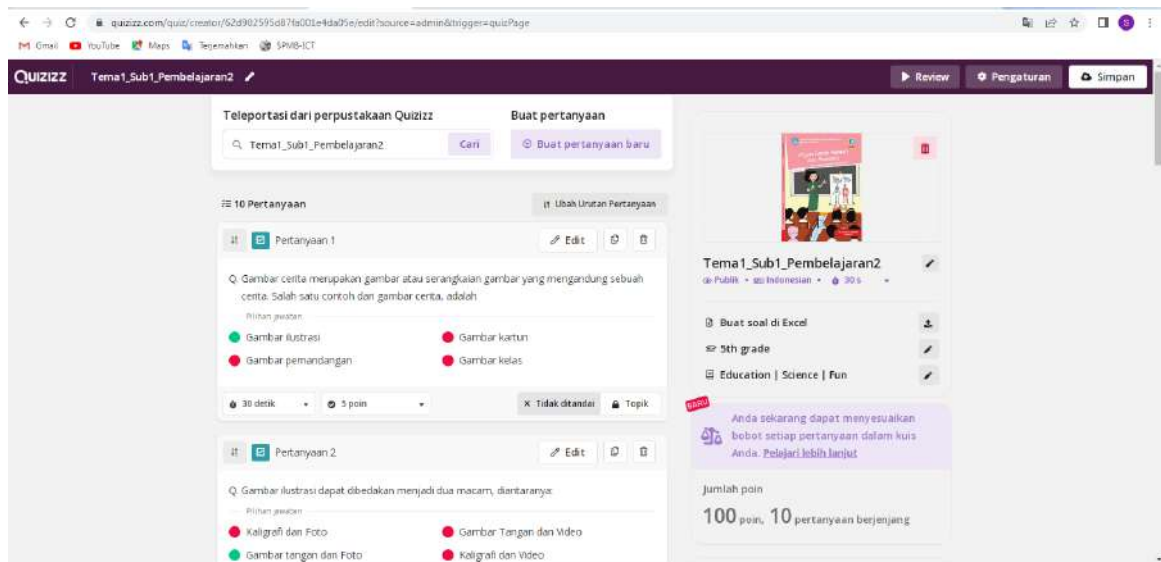
8.c

9.b

10.c

B. Produk 2.

Produk ini dibuat dari instrumen soal pada matapelajaran tematik kelas V (Lima) pada Tema 1 dan pembelajaran 2, soal tersebut telah disusun dan dimasukkan ke dalam platform quizizz, jumlah soal sebanyak 10 pertanyaan dengan masing masing nilai pembobotan dan durasi pengerjaan. Pembobotan soal dan durasi ditentukan berdasarkan tingkat kesulitan dari masing masing soal.



Tabel Bobot dan Durasi pengerjaan evaluasi pada Produk 2

Produk 2 :		
Tema 1_ Subtema1_ Pembelajaran 2		
No	Bobot soal (detik)	Durasi (Point)
1	30	5
2	45	10
3	120	15
4	120	10
5	60	10
6	60	10
7	60	5
8	60	10
9	60	10
10	60	15
Total	675 detik atau 11 menit 15 detik	100

NAMA : _____

KELAS : _____

TANGGAL : _____

1. Gambar cerita merupakan gambar atau serangkaian gambar yang mengandung sebuah cerita. Salah satu contoh dari gambar cerita, adalah

- | | | | |
|----------------------------|--------------------|----------------------------|------------------|
| <input type="checkbox"/> A | Gambar pemandangan | <input type="checkbox"/> B | Gambar ilustrasi |
| <input type="checkbox"/> C | Gambar kelas | <input type="checkbox"/> D | Gambar kartun |

2. Gambar ilustrasi dapat dibedakan menjadi dua macam, diantaranya:

- | | | | |
|----------------------------|-------------------------|----------------------------|---------------------|
| <input type="checkbox"/> A | Gambar tangan dan Foto | <input type="checkbox"/> B | Kaligrafi dan Foto |
| <input type="checkbox"/> C | Gambar Tangan dan Video | <input type="checkbox"/> D | Kaligrafi dan Video |

3. Silahkan pilih lebih dari 1 jawaban.
Dibawah ini variasi/ragam gambar ilustrasi, antara lain:

- | | | | |
|----------------------------|-----------|----------------------------|--------|
| <input type="checkbox"/> A | Karikatur | <input type="checkbox"/> B | Koran |
| <input type="checkbox"/> C | Komik | <input type="checkbox"/> D | Berita |
| <input type="checkbox"/> E | Pamflet | | |

4. Dibawah ini adalah urutan yang benar dari langkah langkah membuat gambar ilustrasi yang benar adalah sebagai berikut:

- | | | | |
|----------------------------|---------------------------------|----------------------------|---------------------------------|
| <input type="checkbox"/> A | 1. Sketsa2. Pewarnaan3. Gagasan | <input type="checkbox"/> B | 1. Gagasan2. Pewarnaan3. Sketsa |
| <input type="checkbox"/> C | 1. Gagasan2. Sketsa3. Pewarnaan | <input type="checkbox"/> D | 1. Pewarnaan2. Gagasan3. Sketsa |

5. Kelinci memiliki organ gerak kaki yang berfungsi untuk bergerak dengan cara meloncat. Sedangkan ikan memiliki organ gerak yaitu ekor dan sirip yang berguna untuk apa?

- | | | | |
|----------------------------|--|----------------------------|-------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> A | Mendorong air agar ikan berenang | <input type="checkbox"/> B | Mengotori air agar ikan bersembunyi |
| <input type="checkbox"/> C | Mengepakkan sayap agar ikan bisa terbang | <input type="checkbox"/> D | Meminum air agar ikan kenyang |

6.



Apa Alat gerak yang digunakan oleh hewan pada gambar tersebut?

A

Sirip

B

Selaput kaki

C

Sayap

D

Ekor

7.

Hewan digolongkan menjadi 2 yaitu vertenrata dan avertebrata.

Apa arti dari Vertebrata

A

Hewan yang tidak me tulang belakang

B

Hewan yang hidup di dua alam

C

Hewan yang memiliki tulang belakang

D

Hewan yang hidup di air

8.

Pilihlah gambar dibawah ini yang termasuk hewan Vertebrata.

A



B



C



D



9.

Pilihlah gambar hewan yang termasuk Avertebrata.

A



B



C



D



10.

Pilihlah Hewan Vertebrata yang hidup di air.

A

Kelinci

B

Ubur ubur

C

Ikan

D

Gurita

Kunci jawaban

1.b

2.a

3.

4.c

5.a

6.b

7.c

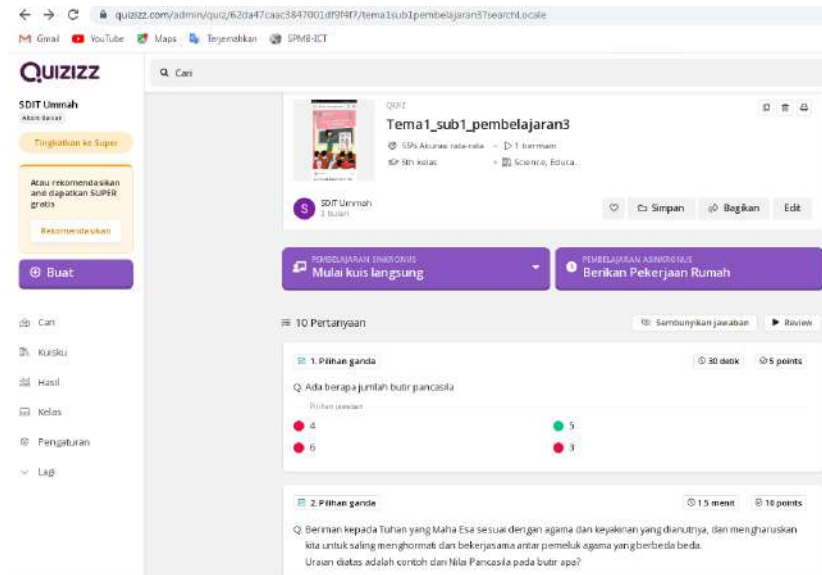
8.c

9.c

10.c

C. Produk 3.

Produk ini dibuat dari instrumen soal pada matapelajaran tematik kelas V (Lima) pada Tema 1 dan pembelajaran 2, soal tersebut telah disusun dan dimasukkan ke dalam platform quizizz, jumlah soal sebanyak 10 pertanyaan dengan masing masing nilai pembobotan dan durasi pengerjaan. Pembobotan soal dan durasi ditentukan berdasarkan tingkat kesulitan dari masing masing soal. Pada produk 3 ini durasi keseluruhan berjumlah 13 menit 45 detik.



Tabel Bobot dan Durasi pengerjaan evaluasi pada Produk 3

Produk 2 :		
Tema 1_ Subtema1_ Pembelajaran 3		
No	Bobot soal (detik)	Durasi (Point)
1	30	5
2	150	10
3	150	15
4	150	10
5	60	15
6	60	10
7	45	5
8	60	10
9	60	10
10	60	10
Total	825 detik atau 13 menit 45 detik	100

NAMA : _____

KELAS : _____

TANGGAL : _____

1. Ada berapa jumlah butir pancasila

 A 5 B 3 C 4 D 6

2. Beriman kepada Tuhan yang Maha Esa sesuai dengan agama dan keyakinan yang dianutnya, dan mengharuskan kita untuk saling menghormati dan bekerjasama antar pemeluk agama yang berbeda beda.

Uraian diatas adalah contoh dari Nilai Pancasila pada butir apa?

 A Nilai Kemanusiaan yang adil dan beradab B Nilai persatuan Indonesia C Nilai Ketuhanan yang Maha Esa D Nilai Keadilan Sosial bagi seluruh rakyat Indonesia

3. Menghindarkan diri dari sifat pemborosan, selalu bergaya hidup mewah dan perbuatan yang merugikan kepentingan umum adalah pengamalan nilai Pancasila yaitu...

 A Nilai kemanusiaan yang adil dan beradab B Nilai persatuan Indonesia C Nilai keadilan sosial bagi seluruh rakyat Indonesia D Nilai ketuhanan yang maha esa

4. Perhatikan pernyataan berikut:

A. Rajin beribadah.

B. Tidak membeda bedakan antara yang kaya dan miskin.

C. Memberikan kesempatan pada orang tua untuk duduk ketika di angkutan umum.

D. Melaksanakan hasil keputusan musyawarah secara tanggung jawab.

Dari pernyataan diatas yang merupakan pengamalan Pancasila dari sila ke 2

 A A B C C B D D





5.



Manfaat dari kegiatan yang dilakukan pada gambar di samping, KECUALI...


- A Memupuk persatuan dan Kesatuan B Terpecah belah kesatuan
C Menjalin Silaturahmi D Terwujudnya hidup yang sejahtera

6. Lambang Sila Persatuan Indonesia adalah


- A  B 
C  D 

7. Gambaran permukaan bumi yang ditampilkan pada suatu bidang datar dengan skala tertentu, merupakan pengertian dari...

- A Samudera B Denah
C Wilayah D Peta

8.  Pulau di Indonesia yang berbatasan dengan Serawak Malaysia adalah

- A Papua B Kalimantan
C Jawa D Sulawesi

9.  Pulau yang terbesar di Indonesia adalah

- A Papua B Jawa
C Sumatera D Sulawesi

10.



Pada gambar tersebut menjelaskan tentang nilai Pancasila pada sila ke berapa?

A 1

B 3

C 4

D 2

Kunci jawaban

1.a

2.c

3.c

4.b

5.b

6.d

7.d

8.b

9.a

10.d